

INSTRUCCIONES DE USO - NORMAS DE INSTALACION

El Control de Acceso YH2000-C permite la apertura o comando por medio de llaveros de proximidad.

Alimentación	12 VDC	Cantidad de Llaveros	500
Corriente de Control	Hasta 1,2 A	Distancia de proximidad	Hasta 10 cm
Consumo en reposo	< 60 mA	Tipo de RF	EM card
Temperatura y Humedad	-10 °C – 70 °C / 10% - 90 %	Tamaño	117 x 117 x21 cm
Clave pública	1234	Clave de programación	990101

CONEXIONADO DEL CONTROL DE ACCESO – CONTROL DIRECTO JUMPER J1 EN 12

Borne	Conexión
1 DOOR1 2 DGND	Sensor de puerta abierta
3 OPENSW	Entrada NC para conectar a la puerta. Mientras el contacto permanezca cerrado, el Control queda en modo abierto.
4 PUSH / NA	NO para cerradura magnética 12VDC hasta 1,2 A – Conectar a +12V la otra pata – JUMPER J1 puentear 12
5 NC	NC para cerradura eléctrica 12VDC hasta 1,2 A – JUMPER J1 puentear 12
6 GND	GND y Común
7 +12V	+12 VDC
8 y 9	BELL Salida NA sin tensión, para comandar una sirena de llamada. Botón en el frente del control indicado como DOOR BELL

- Una incorrecta instalación o uso, ocasionará la pérdida de la garantía.
- Si la alimentación de 12VDC no tiene instalado un fusible o protección por sobre corriente recomendamos instalar una.
- Puede instalar un conector aéreo para fusible automotor. Los cables eléctricos se deben proteger con tubos rígidos o flexibles.
- Separar siempre los cables de baja tensión de los cables de alta tensión.

Led y Buzzer

Led POWER: Rojo parpadeando: con alimentación

Led OK, Verde encendido: Modo Programación

Buzzer un beep corto, comando válido

Buzzer un beep largo, comando inválido

Cancelar comando o salir de programación: tecla *

Programación

1. **Entrar en programación:** [*]+[clave 6 dígitos] (de fábrica 990101)
2. **Modificar la clave de 6 dígitos:** [0]+[nueva clave de 6 dígitos]+[nueva clave de 6 dígitos]
3. **Grabar varias tarjeta/llavero:** [5]+[posición de memoria](2 beeps) +[llavero 1](2 beeps) + ... + [*](2 beeps)
La posición puede ser de 001 a 500, y se graban desde el primero indicado en la posición primera ascendente de a 1. Cada llavero queda grabado con la clave privada en 0000 (cuatro ceros).
4. **Borrado de tarjetas por posición:** [7] +[posición1](2 beeps) +[posición2](2 beeps) +... +[*](2 beeps)
5. **Borrado de tarjetas por tarjeta:** [7] +[pasar la tarjeta1](2 beeps) +[pasar la tarjeta2](2 beeps) +... +[*](2 beeps)
Al borrar las tarjetas el código privado queda en 0000
6. **Borrar todas las tarjetas:** Hacer un reseteo de fábrica.
7. **Modo de apertura de puerta:** por tarjeta o código privado: [1]+[0] (2 beeps)
8. **Modo de apertura de puerta:** por tarjeta MAS código privado: [1]+[1] (2 beeps)
DEBE CAMBIAR LA CLAVE PRIVADA PARA USAR POR TARJETA MAS CODIGO PRIVADO.
SI QUEDA EN CERO NO SE PUEDE USAR EL CODIGO PRIVADO.
9. **Deshabilitar cambiar el código privado:** [1]+[2] (2 beeps)
10. **Habilitar cambiar el código privado:** [1]+[3] (2 beeps)
11. **Cambiar la clave pública:** [3]+[clave pública de 4 dígitos] (de fábrica 1234). **Si la clave pública es 0000 queda deshabilitada**
12. **Cambiar el tiempo de apertura:** [2]+[tt] tt es el tiempo en segundos, por ejemplo 3 segundos es 03
13. Control de ruptura deshabilitado: [4]+[0]
14. Control de ruptura habilitado: [4]+[1]
15. Sensor de contacto de puerta deshabilitado: [6]+[0]
16. Sensor de contacto de puerta habilitado: [6]+[1]
17. Sensor de alarma deshabilitado: [8]+[0]
18. Sensor de alarma habilitado: [8]+[1]
Si se habilita el controlador dará error si no se coloca un puente o se cierra el contacto entre DGND y OPENSW
19. Retardo de la alarma: [82]+[tt] tt es el tiempo en segundos, por ejemplo 3 segundos es 03
Cuando la puerta queda cerrada por tt segundos, si el sensor de contacto de puerta está habilitado el controlador queda en modo alarma.
20. **Restaurar los valores de fábrica:** [86]. **CUIDADO se borra todo lo grabado y configurado**

CLAVE DE PROGRAMACION Puentear jumper J2 para restaurar al valor de fábrica

Cambiar la clave privada:

Presionar [#] (2 beeps) + presentar la tarjeta/llavero (beep, 2 beeps) + [clave de 4 dígitos original] (2 beeps) + [nueva clave de 4 dígitos] (2 beeps) + [nueva clave de 4 dígitos] (2 beeps).

DEBE CAMBIAR LA CLAVE PRIVADA PARA USAR POR TARJETA Y/O CODIGO PRIVADO.

SI QUEDA EN CERO NO SE PUEDE USAR EL CODIGO PRIVADO.

Garantía de 2 años se anula por mal uso del producto, falla de instalación o problemas eléctricos ajenos al equipo.